

David Páramo Reina

Product Designer · Design System Manager en COFARES | UX/UI · Figma · IA generativa y agéntica | Madrid

Madrid, España · hola@soy davidparamo.es (pendiente de activar dominio) · [linkedin.com/in/soy davidparamo](https://www.linkedin.com/in/soy davidparamo) · soy davidparamo.es

PERFIL

Product Designer y Design System Manager en COFARES. Más de 10 años entre comunicación y producto digital: lidero sistemas de diseño en Figma, diseño experiencias UX/UI para portales B2B y e-commerce, e integro IA generativa y agéntica en el flujo de diseño para que los equipos trabajen más rápido y con coherencia. Formado en Periodismo y Comunicación Audiovisual, con experiencia profesional en edición de audio y vídeo y locución.

EXPERIENCIA

Design System Manager — COFARES

09/2023 – actualidad · Madrid · Jornada completa

- Diseño un sistema de diseño agnóstico: componentes, patrones y guías de uso, con documentación, versionado y auditorías.
- Integro Figma con control de versiones; formo y evangelizo el design system en los equipos.
- Rediseño de la home del portal B2B de farmacias: +35% de acierto en la primera pantalla y +45% de adopción digital.
- -25% time to market, +30% de eficiencia del equipo y hasta -50% de tiempo de maquetación; presentado a negocio y tecnología.

UX Consultant — COFARES

06/2022 – actualidad · Madrid · Jornada completa

- Investigación de usuarios, arquitectura de información y flujos.
- Prototipado interactivo y pruebas de usabilidad; diseño responsive y accesible.
- Asesoramiento UX/UI al equipo en entorno Scrum.

Diseñador UX/UI — Aristocrazy (Grupo Suárez) · con Connecting Visions

12/2021 – 10/2023 · Autónomo

- Estrategia web/app y análisis de competencia.
- Wireframes, artes finales, animaciones y microinteracciones.
- Maquetación HTML/CSS.

Diseñador UX/UI — Grupo SM · con Connecting Visions

03/2021 – 10/2023 · Jornada parcial

- Wireframes, artes finales y microinteracciones.
- Informes web con next steps; motion graphics.

Digital Designer — PRISA · con HAVAS Media

02/2022 – 06/2022

UX Design Specialist — Phexia Lab

01/2022 – 03/2022 · Autónomo

- Branding y Design Thinking.

Diseñador UX/UI — Ascensium Consultores

05/2021 – 02/2022

- Estrategia web/app, wireframes y maquetación HTML/CSS.
- Edición de vídeo, motion graphics y gráficos para social media.
- Apoyo a la dirección de arte.

Lead Project Manager — Pisto con Webó (agencia de estrategia digital)

02/2020 – 11/2020

- Estrategia web y coordinación con desarrollo.
- Contacto y soporte al cliente final; informes.
- Producción de audio y vídeo.

Operador de cámara y edición de vídeo — mindway

01/2017 – 09/2024 · Madrid · Jornada parcial

- Grabación de audio y vídeo, edición y motion graphics.
- Coordinación audiovisual y soporte IT. Casi 8 años.

Diseñador gráfico — MediaMarkt Iberia (Goya, Madrid)

06/2016 – 02/2020

- Cartelería ON/OFF y campañas; producción publicitaria y coordinación con proveedores.
- Formaciones internas; análisis NPS y presentaciones.
- Roles: diseñador gráfico (06/2016 – 02/2020), responsable de producción publicitaria (06/2018 – 02/2020), visual merchandiser (07/2018 – 02/2020), customer experience assistant (09/2016 – 07/2018).

Producción y Redes Sociales — MegaStarFM

09/2015 – 09/2016

- Locución de cuñas, programas y publicidad.
- Estrategia y creatividades para redes sociales; branding audiovisual.

EDUCACIÓN

UX/UI Design Bootcamp — Ironhack

2019

Grado en Periodismo y Comunicación Audiovisual — Universidad Rey Juan Carlos

2011 – 2016

APTITUDES

- Diseño de producto y UX/UI: investigación UX, arquitectura de información, prototipado, accesibilidad, pruebas de usabilidad, Scrum
- Design systems: Figma, componentes, design tokens, documentación
- IA: IA generativa, IA agéntica, agentes de IA, prompt engineering
- Audio y vídeo: edición de audio, edición de vídeo, Premiere, After Effects, motion graphics, locución profesional
- Web: HTML, CSS, WordPress · Branding, Design Thinking